

REGOLAMENTO STANDARD

LE CARTE

Le carte si dividono in squillo, eventi e power up.
All'inizio del gioco è necessario creare 2 mazzi:



il mazzo principale, costituito da squillo ed eventi mescolati tra di loro .



il mazzo dei power up, distinguibili anche dal retro che ne riporta il prezzo.

Le squillo si dividono in:

Escort (fondo viola) che garantiscono i compensi maggiori

Puttane di strada (fondo fucsia) che rappresentano la tipologia più comune

Giovani promesse (fondo azzurro) la cui vendita degli organi garantisce i profitti maggiori data la giovane età.

Gli eventi si dividono in:



Eventi Propizi che danno un qualche vantaggio al giocatore che li utilizza



Eventi Nefasti che danneggiano i giocatori avversari



Eventi Divini che coinvolgono elementi di natura mistica

I Power Up si dividono in:



Power Up difensivi che aumentano il valore di difesa di una squillo



Power Up offensivi che aumentano il valore d'attacco di una squillo



Power Up redditizi che aumentano la parcella di una squillo

SET UP

All'inizio del gioco tutti i giocatori pescano 8 carte dal mazzo principale.

Le Squillo vanno immediatamente messe in campo, mentre le carte evento vengono tenute in mano.

IL TURNO

All'inizio di ogni turno si pescano 2 carte, fatta eccezione per il primo turno del primo giocatore, che non le pesca.

Le Squillo vanno immediatamente messe in campo, mentre le carte evento vengono tenute in mano.

In ogni turno un pappone può far eseguire *una sola azione* ad ognuna delle sue prostitute e giocare quante carte evento desidera. Alcune carte evento sono però da giocare durante il turno degli avversari. Gli eventi utilizzati vanno messi in un mazzo comune degli scarti, insieme alle Squillo eliminate.

AZIONI SQUILLO

A ogni squillo è possibile far eseguire SOLO UNA delle seguenti azioni:

Attaccare

Manda la ragazza ad uccidere una troia nemica a tua scelta.

E' possibile attaccare una squillo solo se il valore di attacco della tua troia è pari o superiore al valore di difesa della troia bersaglio. In questo caso la squillo attaccata viene uccisa e messa fra gli scarti. Eventuali power up assegnati vengono messi in fondo al mazzo dei power up. Ricorda che le squillo attaccano sempre singolarmente; non è quindi possibile attaccare una troia con più squillo contemporaneamente.

Battere

Se mandi una ragazza a prostituirsi percepirai il compenso indicato dalla sua parcella. Se mandi più ragazze a prostituirsi somma le loro parcelle per avere il tuo incasso per quel turno. L'incasso va *speso nello stesso turno* con l'acquisto di uno o più power up, da pescare dal mazzo power up e da assegnare immediatamente alle proprie Squillo. Eventuali \$ non spesi *andranno persi*.

Utilizzare l'abilità personale

Puoi scegliere di utilizzare l'abilità scritta sulla carta della squillo seguendo le indicazioni riportate. Alcune squillo hanno più di un potere ed alcune hanno un potere 'passivo' che non ha quindi bisogno di venir attivato.

Vendere gli organi

La ragazza viene uccisa e tu percepisci immediatamente il compenso indicato in basso a destra, da spendere nell'acquisto di power up, da assegnare immediatamente alle proprie Squillo.

Nota: l'ordine con cui le Squillo agiscono è a totale discrezione di chi le controlla. Ad esempio è possibile far prima prostituire una Squillo e ricavarne un Power Up da assegnare ad un'altra delle proprie Squillo che verrà mandata ad attaccare.

FASE FINALE

Quando il mazzo si esaurisce inizia la fase finale. Durante questa fase non si pescano più carte e se un giocatore rimane senza squillo in campo è eliminato. L'ultimo (o gli ultimi) giocatore a rimanere in gioco è il vincitore.

Rimescolare il mazzo degli scarti, che servirà come indicato da alcune carte.